

Contact Ju-Jitsu versenyszabályok (rövidített változat)

1. Korkategória:

U21: 2001-1999 –ben születettek
Senior - 1998 és előtte születettek

2. Súlykategória:

Nők: -45 kg, -48 kg, -52 kg, -57 kg, -63 kg, -70 kg, +70 kg
Férfiak: -56 kg, -62 kg, -69 kg, -77 kg, -85 kg, -94 kg, 94+ kg

3. Öltözet

Judo/ju-jitsu gi , piros vagy kék övvel

4. Védőfelszerelés

Fejvédő, fogvédő, (nőknél mellvédő), 8 oz nyitott kesztyű, altestvédő lábszár és lábfejevédő. (A kesztyű alatti bandázs használata tilos!)



5. Menetidő

A menetidő 2 perc. Hosszabbítás +1 perc
Az elődöntők és döntők menetideje 3 perc. Hosszabbítás +2 perc.
Döntetlen esetén "Aranyperc" dönt. Egy percben a jobbnak ítélt versenyző a győztes.
Mérkőzések közötti szünet: a versenyző számára az egymást követő mérkőzések között 20 perc pihenőidőt kap.

6. Mérlegelés:

Mérlegelés pólóban és rövidnadrágban

VERSENYSZABÁLYOK

1. Bíró vezényszavai:

Fight – Küzdelem kezdése

Stop – Küzdelem leállítása

2. Pozíciók értelmezése:

Állás: ha a versenyző kétlábon áll a tatamin.

Föld: ha a versenyző lábain kívül bármely testrésze érinti a tatamit

Érvényes technikának számít, ha a támadó a versenyterületen belül van. (Pl. Mérkőzés területéről indított dobás, ami a versenyterületen kívül ér földet: érvényes.) A versenyterületen kívülre kerülés esetén a mérkőzés állásból folytatódik a küzdőtéren.

Földharc esetén akkor beszélünk „páston kívüli” küzdelemről, ha mindkét versenyző elhagyta a küzdőteret.

3. A mérkőzés menete:

A piros versenyző a bíró jobb, a kék versenyző a bíró bal oldalán egymással szemben, Fight vezényszóra kezdik meg a mérkőzést.

A mérkőzés során a pozíciók váltásának nincsen korlátozása, de a mérkőzésnek aktívnak kell lennie.

A mérkőzést a bíró **Stop** vezényszóval állítja meg, majd kihirdeti a győztest.

4. Érvényes technikák

4.1 Ütések, rúgások, csapások

Érvényesek a lábbal, térdel, könyökkel és kézzel végrehajtott támadások a megengedett területekre.

Csak azok a találatok érvényesek, melyek megfelelőerővel érik el az ellenfelet. KO technikának számít, ha a versenyző 3 másodpercnél hosszabb ideig nem tudja folytatni a mérkőzést.

4.2. Ütés/csapás imitáció

A földre került ellenfelet imitált (jelzett) ütés, csapás támadásokkal lehet támadni, de a szimulált támadás nem érheti el a földön fekvő ellenfelet. Az álló versenyző imitált támadással sem támadhatja a földön fekvő ellenfelet. Földharc pozícióban az imitált támadások (ütés, csapás) érvényesek, ha azok a fejet és az arcot célozzák. (Rúgás imitáció nincsen!!!!)

4.3. Dobások és földreviteli technikák

Érvényes minden olyan dobás és földreviteli technika, mellyel az ellenfelet egyensúlyvesztéssel vagy kiemeléssel a földre kényszeríti. (Az ellenfél földpozícióba kerül!)

A kontratechnikák (dobások kontrája) érvényes technika.

Azok a dobások, melyek izületi feszítéssel párosulnak (fej, nyak, kar, gerinc, térd, stb) tilosak!

4.4. Fojtások, Submission technikák

Fojtások: minden olyan engedélyezett fojtástechnika alkalmazható, mely feladásra kényszeríti az ellenfelet. (Lásd: tiltott fojtástechnikák)

Submission: a láb, kar, bokafeszítése, kar és lábkulcsok engedélyezettek, melyek feladásra kényszerítik az ellenfelet. (Lásd: tiltott technikák)

5. Győzelem

5.1. Tiszta győzelem

Tiszta (egyértelmű) győzelmet el lehet érni:

- kopogtatással, vagy az ellenfél eszméletvesztésével
- az egyik versenyző egyértelmű dominanciájával (bírói döntés)
- az ellenfél visszalépésekor, orvos/edző visszaléptetésekor
- az ellenfél 3 percnél hosszabb orvosi kezelésekor
- ha a földön fekvő ellenfél nem tudja magát védeni a szimulált támadással szemben
- az ellenfél kiáltása (fájdalomkiáltása) fojtás vagy submission technika közben feladásnak minősül
- ha érvényes támadás után az ellenfél 5 másodperc múlva nem tudja folytatni a mérkőzést (KO)

KD-nak (knock down) minősül, ha a versenyzőt olyan támadás éri, ami után 3 másodpercig nem tudja folytatni a mérkőzést (részámolnak, de 3 másodpercen belül feláll) majd a mérkőzés során ismételten olyan támadás éri, aminek következtében 3 másodpercig részámolnak.

KO – 5 másodperces részámolás.

KO-t szenvedett versenyző nem folytathatja semmilyen versenyszámban a versenyt.

Nyílt sebet szerzett versenyző automatikusan TKO-t szenved, nem folytathatja a versenyt.

5.2. Győzelem aktív technikákkal

A mérkőzés végén (ha nincsen tiszta győzelem) az a versenyző győz, aki aktívabb volt a mérkőzés során. A bírók a következő szempontok alapján ítélik meg a az aktív technikákat:

- a szabályosan végrehajtott ütés, csapás, rúgás során az ellenfélegyensúlya meginog
- nagy ívű dobás végrehajtása (kiemeléssel járó dobás) ha az ellenfél a hátára esik és a támadó legalább 60 cm-re van az ellenféltől a dobás kivitelezése után.
- bármilyen dobás, ha az ellenfél 3 másodpercig a hátán marad
- ha a védekező nem védi ki a támadásokat, vagy nem áll ellent a hosszabb ideig tartó támadásnak
- az ellenfél kiszorítása a küzdőtérről
- imitált támadásokkal, ha az ellenfél leszorítva van a földön
- ha az ellenfelet leléptetik (többszöri pástelhagyás, tiltott technika, stb)

5.3. Győzelem bírói döntéssel

Ha a mérkőzés ideje alatt a győztes nem állapítható meg, akkor a bírók egyéni megítélésük alapján EGYSZERRE jelzik a győztest. Figyelembe veszik az összteljesítményt, az aktivitást és a technikák sikerességét.

5.4. Győzelem az ellenfél leléptetésével

Leléptetés jár:

- ha a versenyző nem tudja folytatni a küzdelmet sérülés vagy orvosi döntés alapján
- tatamira hívást követő 2 percnél túli megjelenésért
- hiányos védőfelszerelésért (ha 2 percnél belül nem pótolja)
- két figyelmeztetés utáni harmadik figyelmeztetéskor
- bírói döntés alapján etikátlan viselkedésért
- szándékosan végrehajtott tiltott technikáért

5.5. Győzelem az ellenfél menekülésre kényszerítésével

Menekül az a versenyző:

- aki a támadás elől kihátrálva szándékosan elhagyja a mérkőzés területét
- hamis sérülés miatt orvosi kezelést kér (időhúzás)
- céltalan fogásokkal (karlefogásokkal) igyekszik húzni az időt
- indokolatlan ruhaigazításokkal (haj, stb) húzza az időt.

6. Tiltott technikák

Tiltott technikáért leléptetés jár.

A Contact Ju-Jitsu versenyen tilos minden versenyzőnek végrehajtani az alábbi tiltott technikákat:

- az ellenfél szándékos fejre dobása
- tilos az ellenfelet fejjel lefelé „döngölni” a tatamiba (Pile driving)
- tilos a kontroll nélkül végrehajtott suplex (ura nage, ushiro nage) dobás (a technika alatt végig fogni kell az ellenfelet)
- veszélyes dobás végrehajtása, mint például a Kani Basami (ollózó dobás)]
- az ellenfél szemének, orrának, szájának szándékos befogása
- karmolás, harapás, csípés, szem nyomása, markolás bármely testrészbe
- a nyak vagy a gerinc hátrafelé fordítása vagy hajlítása, feszítése
- a fej, test életpontjainak, vagy a torok nyomása térdel, könyökkel
- a lágyék bármilyen támadása
- haját húzni
- ujjakat csavarni, feszíteni
- a térd vagy boka feszítése természetes hajlás iránnyal ellentétben
- fojtás vagy submission technika végrehajtása rángatással
- az öv végének bármely testrész köré tekerése
- szándékos szökés a pástról, vagy ellenfél szándékos kinyomása a pástról
- életfontosságú szerveknek, (pl kisagynak) a támadása
- a gerinc és nyakcsigolya hajlás iránnyal ellentétes feszítése
- az ujjakkal, a tenyérrel, a tenyér élével, a nyitott kesztyűvel, arcra vagy szemekre támadni
- ütés, csapás, rúgás fejre, ha az ellenfél a "földön" helyzetben van
- az ellenfél fejét ütemesen a fölhöz verni
- a szándékos és erős emelés utáni földhöz csapás (body slam)
- fejre könyökkel támadni
- az ellenfél fojtása marokkal, ujjakkal.
- az ellenfél támadása, ha a védőfelszerelése lejött.

7. Tiltott cselekmény

Tiltott cselekményért intés jár. Tiltott cselekménynek számít, ha:

- a versenyző nem tartja be, vagy figyelmen kívül hagyja a bíró utasításait, vezényszavait.
- szándékos és indokolatlan időhúzás
- beszélni a páston, vagy a páston kívülieknek kiszólani
- versenyzőt szándékosan kilökní a mérkőzés területéről

8. Intések, figyelmeztetések

A harmadik intés – leléptetéssel jár.

Figyelmeztetésnek nincsen korlátja. A versenyző bármennyit összegyűjthet.

A Tiltott cselekményeken kívül (lásd: 7. pont) intés jár:

- a küzdelem elkerülésért
- szabálytalanságért
- az edző, vagy kísérő üvöltözéséért, etikátlan viselkedéséért
- a bíró utasításának megtagadásáért
- a versenyző etikátlan viselkedéséért.

9. Eredményhirdetés

A győzelmet Knock Out (KO) vagy a második Knock Down (KD) követően, valamint submission tapping out (TP) esetén ki kell hirdetni.

Más esetekben bírói döntés alapján történik az eredmény meghatározása.

10. Óvás

Egy hivatalos óvást benyújthat bármely csapatvezető, írásos formában egy megadott szabálytalansággal vagy szituációval szemben.

Az óvás menete:

- az óvást regisztrálja a főbíró melyet a képviselője nyújt be a szervezőknek
- egyértelműen le kell írni a fellebbezés tárgyát, illetve, hogy mely része lett sértve a szabálykönyvnek
- az óvásnak az érintett súlykategória befejezése előtt kell beérkeznie
- óvást különleges szituáció ellen (szabályok sértése, mérlegelés rendje, sértegetés, döntetlen küzdelem hirdetése esetén, vagy téves információk hirdetése hivatalos személyek által azonnali benyújtást követelnek, hogy a bírói karnak legyen ideje reagálni a helyzetre a lehető legkevesebb erkölcsi kár szenvedésével.
- az óvás mellé készpénzben kell fizetni a fellebbezés díját, melyet a verseny főbírája állapít meg a versenyszabályzat alapján.

Az óvás megítélése:

Ha az óvás át lett véve, a főbíró, az érintett bírók és az érintett sportolók megvitatják a szabálysértést.

A döntést egyedi küzdelemre vonatkozó fellebbezések esetén a következő küzdelem megkezdése

előtt kell a döntést meghozni

A cél, hogy lehetővé tegyünk a hibák kijavítását a verseny lefolyásának minimális megzavarásával.

Ha a főbíró úgy dönt, a videó felvételek megtekinthetők a szabálytalanság megállapításakor.

A főbíró döntése a végleges értékelése a fellebbezésnek, melyről írásban kell tájékoztatnia minden érintett felet.

Abban az esetben, ha jogos volt a fellebbezés, akkor a fellebbezés díját vissza kell fizetni a csapat kapitányának.